



CODE DE BALISAGE

	PÉDESTRE	ÉQUESTRE	VTT
BONNE DIRECTION	—	—	▲
CHANGEMENT DE DIRECTION À GAUCHE	↙	↙	◀
CHANGEMENT DE DIRECTION À DROITE	↘	↘	▶
MAUVAISE DIRECTION	✕	✕	✕
COULEURS DES BALISAGES PÉDESTRES	GR®	GRP®	PR

LÉGENDE DES CARTES



CHARTE DU RANDONNEUR



Rester sur les chemins et sentiers balisés.



Ne pas jeter de débris, les emporter avec soi.



Tenir son chien en laisse aux approches des prairies et des estives.



Rester courtois avec les riverains des chemins et les autres utilisateurs de la nature.



Attention aux chiens de troupeau car ils sont là pour le défendre. Contourner le troupeau au large.



Tenir compte des consignes des chasseurs pendant les périodes de chasse traditionnelles.



Se montrer silencieux et discret, observer la faune, la flore sans la toucher.



Respecter les équipements d'accueil, de signalisation et de balisage.



Ne pas faire de feu et ne pas fumer dans les bois ou à proximité des lisières et des broussailles.



Respecter les autres pratiquants randonneurs, cavaliers et cyclistes.



Faire attention aux cultures et aux animaux.



Respecter les clôtures, refermer les barrières.

MONTFERRER DÉPART

DURÉE ET DISTANCE AR OU BOUCLE: **2h - 7,7 km** 340 m DÉNIVELÉ

BALISAGE: [Icon of a cross and a yellow line]

STATIONNEMENT: [Icon of a P in a circle] AIRE DE STATIONNEMENT DU VILLAGE

DIFFICULTÉ: [Icon of a footprint]



PDF ET GPX



- Télécharger un lecteur QRcode sur votre smartphone.
- Flasher le code sur les fiches.
- Accéder au site de téléchargement



RECOMMANDATIONS

- Éviter de partir seul. Avertir un proche de son itinéraire.
- Ne pas se surestimer, repérer le parcours et le choisir en fonction de ses capacités physiques.
- Ne pas oublier la carte du secteur concerné (IGN Top 25 de préférence) ainsi qu'une boussole.
- Si possible, prévoir une solution de repli en cas de problème (refuge ou autre itinéraire)
- Éviter de partir par mauvais temps et adapter son parcours en fonction des saisons (orages violents l'été, avalanches au printemps).
- En cas d'orage, éviter d'utiliser le téléphone et les appareils électriques, ne pas s'abriter sous les arbres.
- Emporter, même en été, des vêtements de randonnée adaptés à tous les temps, des chaussures de marche adaptées

au terrain et à ses pieds, un sac à dos, des accessoires indispensables (gourde, couteau, pharmacie, lampe de poche, boussole, chapeau ainsi que des bâtons de marche).

- Penser à prendre suffisamment d'eau, éviter de boire l'eau des ruisseaux.
- Se munir d'aliments énergétiques riches en protéines, glucides et fructose tels que des barres de céréales, pâtes de fruits, fruits secs...

Les parcours proposés étant susceptibles de modifications liés notamment à l'obtention de conventions de passage et aux éventuels changements de propriétaires, la seule responsabilité de la COMMUNAUTÉ DE COMMUNES DU HAUT VALLESPIR ne saurait être engagée.

NUMÉROS UTILES

	MÉTÉO	32 50
	SECOURS SAMU	112 15
	POMPIERS	18



PDF ET GPX



Vue depuis le Col de Palomera

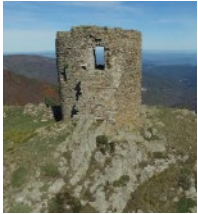
SAINT-MARSAL

7h30 - 19,4 km 1 080 m

**P** SAINT-MARSAL

Histoire et Patrimoine

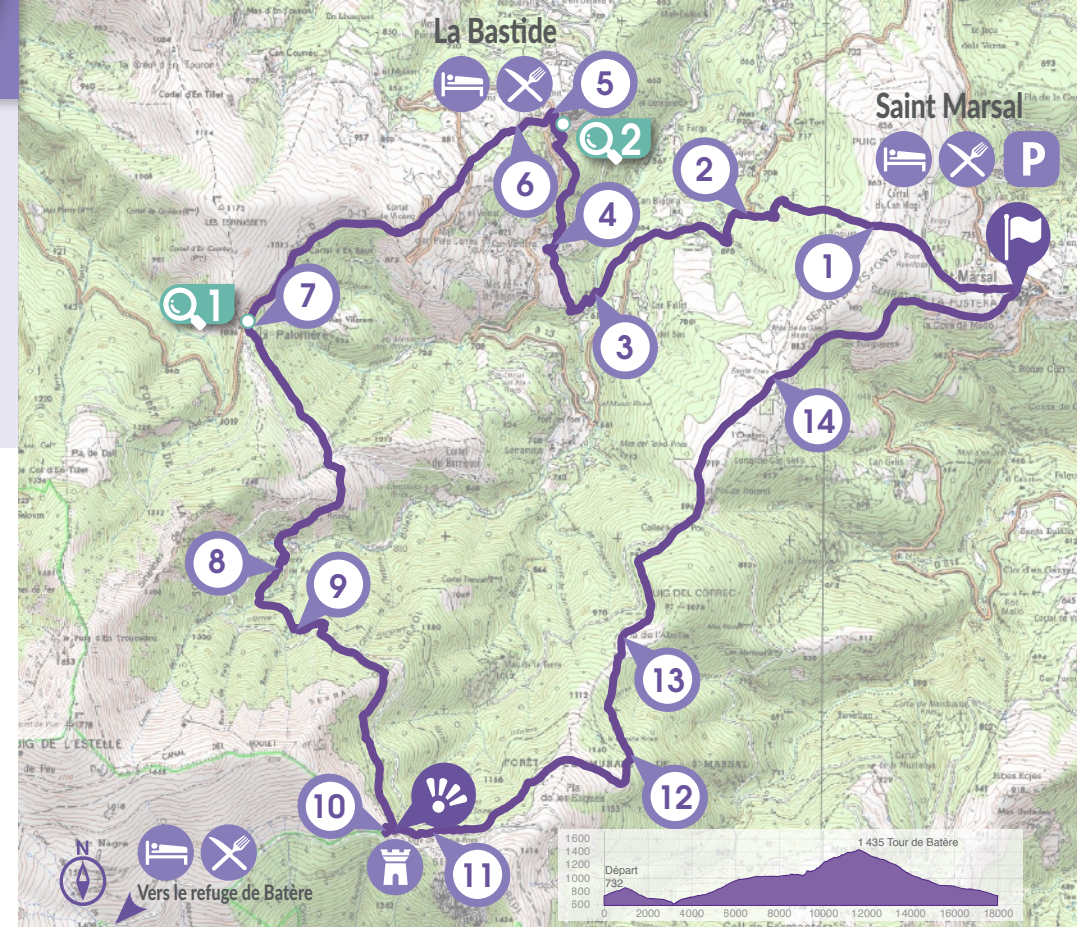
La Tour de Batère



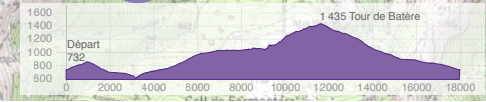
Perchée sur sa ligne de crête dominant le Roussillon, la Tour de Batère est le point d'orgue d'un chapelet de tours à signaux qui jalonnaient le Haut

Vallespir. Visible de loin, celle de Batère gardait un «port» (d'où son ancien nom Tour de la Porte), le terme pyrénéen pour désigner un col. Sa position stratégique en faisait un «nœud de réseau» vers lequel convergeaient les informations des autres tours à destination du poste de commandement. C'est donc une sentinelle, un point de passage naturel entre les Aspres, le Ribéral et le Conflent d'un côté et le Vallespir de l'autre, avec la barrière des Corbières

en toile de fond (plein Nord) et sa rangée de châteaux Cathares. L'édifice a été construit à la fin du règne des Rois de Majorque (vraisemblablement entre 1331 & 1344), dans le but de renforcer la protection du royaume face à la menace des Rois d'Aragon. Il abritait généralement une petite garnison de 5 à 6 soldats dirigés par un capitaine, des serviteurs chargés du ravitaillement et un chien d'alerte. Les tours communiquaient entre elles par de la fumée en journée et par un intense brasier la nuit. Le feu était en veille permanente afin de pouvoir donner l'alerte rapidement. Le Traité des Pyrénées de 1659 va entraîner la réorganisation complète du système de défense militaire par Vauban avec ses puissantes forteresses. Très sophistiquées et réputées imprenables ces nouvelles fortifications marqueront la fin de «l'âge d'or» des tours à signaux.



Vers le refuge de Batère



Communauté de Communes du Haut Vallespir tous droits réservés

Licence IGN

Q1 À voir en chemin



COL DE PALOMÈRE

Palomère désigne une crête effilée (Palo), un lieu élevé servant de passage aux palombes lors des migrations. Un lieu de chasse jadis, même si maintenant on y croise surtout des «cyclos migrateurs» qui traversent les Pyrénées par la Route des Colts...



LES CHARBONNIÈRES

Les charbonnières occupaient un replat ou une fosse circulaire creusée à même le sol. Le bois séché y était amassé sous forme de dôme («meule charbonnière») avant d'être transformé en charbon de bois, puis acheminé vers les forges par les muletiers.



Départ : Depuis le parking à l'entrée de S' Marsal. Rentrer dans le village (Cap 240) en passant devant la Mairie puis l'École. Passer sous la voûte afin d'aller grimper le coteau.



1,20 km : Au sommet de la crête, basculer sur l'autre versant par le sentier qui rentre vite en sous-bois (Cap 290).



2,25 km : Liaison goudronnée par la gauche (Cap 270) sur 800 mètres. Repartir ensuite dans un sentier qui dévale le talus de la route au niveau d'un virage (Cap 230).



3,55 km : Franchir un torrent avant de remonter en face.



4,35 km : Le sentier rejoint un chemin en montée sur 50 mètres et repart ensuite vers la droite au niveau d'une épingle (Cap 280).



5,55 km : Arrivé à La Bastide, gravir en face les escaliers à gauche du bâtiment (Cap 350).



5,88 km : Poursuivre la montée vers la gauche le long de la rangée d'arbres bordant un champ (Cap 230). Rentrer dans le bois, puis traverser 3 fois une route, avant de l'emprunter sur 2 portions de linéaire.



8,05 km : Col de Palomère, passer une clôture électrique sur la gauche de la piste (Cap 120).



9,75 km : Suivre le balisage en traversant le site minier des Ménerots (Cap Sud).



10,90 km : Atteindre la piste qui monte à Batère. Grimper sur le talus opposé (Cap 170).



12,60 km : Tour de Batère (refuge de Batère à 4 km de là en suivant la piste à droite) : reprendre le même sentier qu'à l'aller sur 50 mètres, puis tourner à droite (fléché S' Marsal).



13,15 km : Traversée de piste forestière, avec un léger décrochement droite / gauche.



14,60 km : Au lieu-dit « La Casetta », recouper l'assise de l'ancienne voie minière (Cap Nord).



15,25 km : Arrivé au Pla de l'Abella, tourner d'abord à droite pendant quelques mètres sur le parterre herbeux, avant de reprendre à gauche le sentier au milieu des genêts (Cap 340).



16,45 km : Rejoindre un carrefour de pistes et rentrer alors sur S' Marsal : en face, légèrement vers la gauche.